

Die Siedler von Catan - Das Würfelspiel „plus“

Quelle: www.Catan.de

*Bitte darauf achten, das beim Ausdrucken
im „Druckfenster“ hinter „Seitenanpassung“ -Keine- steht.
Ansonsten könnten die Maßen nicht mehr stimmen.*

Einfach die Seite 2 ausdrucken,
das Blatt wenden und erneut in den Drucker legen,
anschließend Seite 3 & 4 ausdrucken.

Nun die Sachen ausschneiden &
die Anleitung an der gestrichelten Linie knicken.

So hat man eine Anleitung die in die Original-Würfelspiel-Schachtel
rein passt, und Spiel-Blätter in Original Größe.

(Diese kann man auch laminieren,
damit man nicht immer neue ausdrucken muss)

Layout von Woody (www.EarlEye.de)

Die Sondersiegepunkte

a) Längste Strasse

Wer zuerst die Straße baut, deren Bauplatz mit einem Kreuz markiert ist, hat mit 5 Straßen den längsten durchgehenden Straßenzug. Er nimmt ein Streichholz und legt es auf das Rechteck „Längste Straße“. Der Besitz der längsten Straße zählt 2 Sondersiegepunkte. Die beiden Striche (Siegepunkte) neben dem Rechteck zählen somit nur dann, wenn der Spieler das Rechteck mit einem Streichholz markiert hat. Sobald ein anderer Spieler eine längere Straße besitzt, muss das Streichholz an diesen abgegeben werden.

Wichtig: Zu einer längsten Straße zählen nur die Straßen eines durchgehenden Straßenzugs, abzweigende Straßen werden nicht berücksichtigt.

b) Größte Rittermacht

Wer zuerst 3 Ritter gebaut hat, besitzt die größte Rittermacht. Er nimmt ein Streichholz und legt es auf das Rechteck „Rittermacht“. Der Besitz der Rittermacht zählt 2 Sondersiegepunkte. Die beiden Striche (Siegepunkte) neben dem Rechteck zählen somit nur dann, wenn der Spieler das Rechteck mit einem Streichholz markiert hat. Sobald ein anderer Spieler mehr Ritter gebaut hat, muss das Streichholz an diesen abgegeben werden.

Layout von Woody (www.EarlEye.de)

Die Siedler von Catan **- Das Würfelspiel „plus“**

Vorbereitung

Jeder Spieler erhält 1 Blatt mit dem Spielplan (Download bei www.Catan.de). Die 6 Würfel aus dem Würfelspiel werden bereitgelegt. Zusätzlich werden 2 Streichhölzer (oder ähnliches) und ein Schreibstift benötigt. Der Startspieler wird beliebig ermittelt.

Vorbemerkung

Größtenteils gelten bei der Plus-Variante die gleichen Regeln wie beim Original-Würfelspiel. Da wir die Regelkenntnis des Würfelspiels voraussetzen, werden wir in dieser Anleitung nur die Regelpunkte erläutern, die sich von Original-Würfelspiel unterscheiden.

Spielstart

Wer das Spiel beginnt, würfelt nur mit 3 Würfeln. Jeder nachfolgende Spieler darf mit einem Würfel mehr würfeln, bis schließlich ein Spieler an der Reihe ist und alle 6 Würfel nutzen darf. Danach würfelt jeder Spieler immer mit allen 6 Würfeln.

Die Bauregeln
Die Bauregeln unterscheiden sich nur in folgenden Punkten von denen des Originalspiels:

- Hat ein Spieler mehrere Siedlungen mit Straßen angeschlossen, ist es gleich, welche er zuerst baut. Gleiches gilt für den Bau von Städten.
- Auch Ritter dürfen in beliebiger Reihenfolge gebaut werden.

Rohstoffjoker

Wie beim Originalspiel gilt auch bei dieser Variante, dass ein Spieler -nach seiner Würfelphase- einen Würfel auf die Seite des Rohstoffs drehen darf, der unter einem gebauten Ritter abgebildet ist. Ein Spieler darf in seinem Zug beliebig viele Rohstoffjoker einsetzen, sollte aber nicht vergessen, diese danach als eingesetzt zu markieren (durchstreichen).

Die Rohstoffjoker in den beiden Wüsten können für einen beliebigen Rohstoff eingesetzt werden. Neu ist, dass man zwei Ritter über dem Rohstoffjoker gebaut haben muss, um den Joker einsetzen zu dürfen.

Spiziel
Wie beim normalen Würfelspiel würfelt man bis zu dreimal mit 6 Würfeln und baut dann mit den gewürfelten Rohstoffen Straßen, Ritter, Siedlungen und Städte. Anders als beim Originalspiel geht es bei der Variante jedoch nicht darum, am Ende des Spiels die meisten Punkte zu besitzen, sondern darum, als erster 10 Siegpunkte zu erreichen und damit zu gewinnen.

Spieende

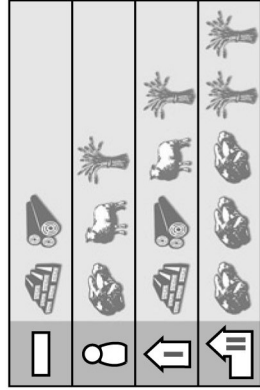
Das Spiel endet, sobald ein Spieler 10 Siegpunkte erreicht hat. Dieser Spieler hat gewonnen.

Die Siegpunkte

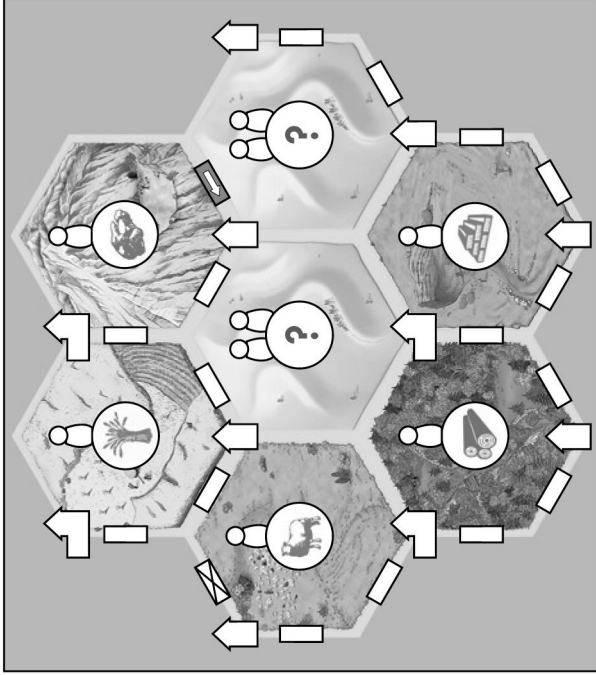
Jede gebaute Siedlung zählt 1 Siegpunkt, jede gebaute Stadt zählt 2 Siegpunkte. Gebaute Straßen und Ritter zählen einzeln keine Siegpunkte.
Die Siegpunkte für eine Siedlung oder einer Stadt sind als Striche in der Baukostenübersicht oben links direkt in den Häuschen eingetragen.
Für eine bessere Übersicht über die jeweiligen Siegpunkte der Mitspieler wird bei jedem Bau einer Siedlung nicht nur das Häuschen auf dem Spielplan sondern auch eines der 10 Kästchen oben rechts angekreuzt. Beim Bau einer Stadt werden 2 Kästchen angekreuzt. So sieht jeder Spieler auf einen Blick, wie viele Siegpunkte seine Mitspieler schon besitzen.

DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
-- plus --

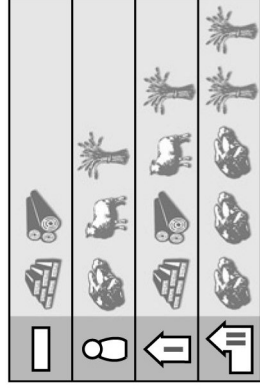


Längste Straße	
Rittermacht	
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □

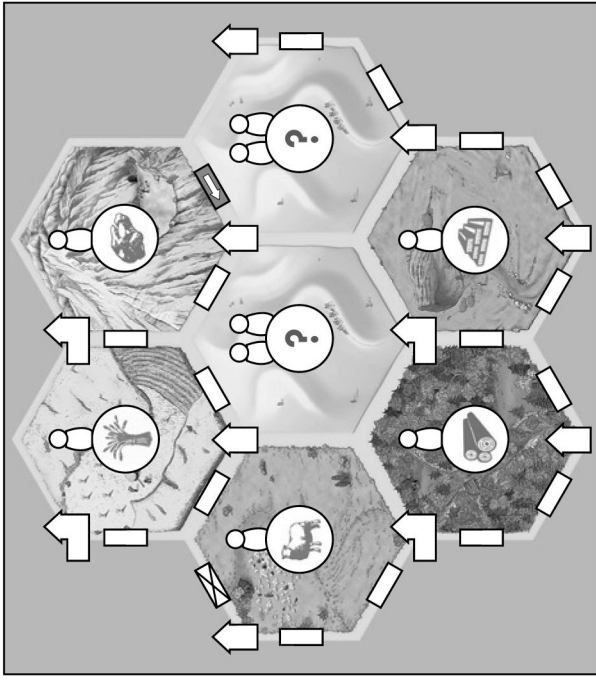


DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
-- plus --

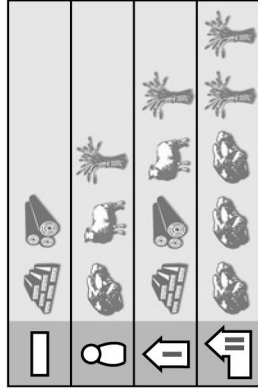


Längste Straße	
Rittermacht	
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □

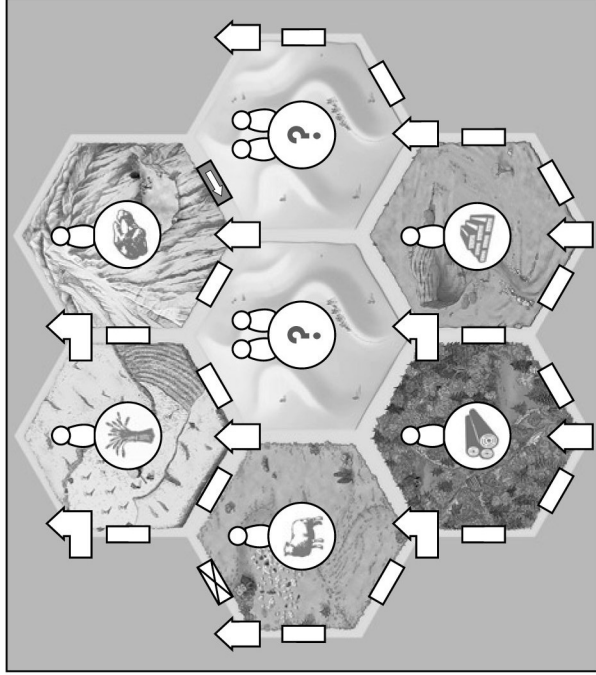


DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
-- plus --

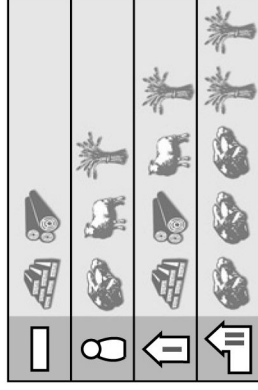


Längste Straße	
Rittermacht	
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □



DIE SIEDLER VON
CATAN

Das Würfelspiel
-- plus --



Längste Straße	
Rittermacht	
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □
	□ □ □ □

