

# DOOM: Das Brettspiel

## -Waffen und ihre Fähigkeiten-

<b>Faust</b>	Unendlich Munition
<b>Pistole</b>	-
<b>Maschinenpistole</b>	2 x Zielgenauigkeit
<b>Kettensäge</b>	Unendlich Munition, Abräumen, Todbringend
<b>Granate</b>	Aufspüren, Explodieren
<b>Schrotflinte</b>	Todbringend, Durchschlagskraft
<b>Raketenwerfer</b>	Explodieren, Rückstossen
<b>Maschinengewehr</b>	Zielgenauigkeit, Durchschlagskraft
<b>Plasmagewehr</b>	Zielgenauigkeit
<b>BFG</b>	2 x Explodieren, Todbringend

### Besondere Fähigkeiten

Zielgenauigkeit



Erhöht pro Symbol die Reichweite seiner Attacke um 1 pro Zielgenauigkeitssymbol (auf dem Würfel).

Explodieren



Angriffe betreffen ein Gebiet von X Feldern um das Zielfeld herum, wobei X gleich der Anzahl der Explosionssymbole der Waffe ist.  
Es kann nur ein Spieler ausweichen.

Durchschlagskraft



Man darf sofort nach einem Angriff auf das Zielfeld, ob erfolgreich oder nicht ist egal, ein benachbartes Feld, durch Abgabe eines grünen oder blauen Würfels, angreifen. Solch ein Angriff kann beliebig weit gehen solange pro Feld ein blauer oder grüner Würfel abgegeben werden kann. Dieser Angriff kan in einem Spielzug nicht mehrfach auf das selbe Ziel geführt werden.

Todbringend



Erhöht den verursachten Schaden um 1 pro Schadenssymbol.

Zurückstossen



Wenn mindestens 1 Schaden verursacht wurde (und die Verletzung zugefügt wurde) kann man sein Opfer bis zu 3 Felder wegstoßen (alle Richtungen)  
Das Feld kann Gegenstände oder tödliche Fallen enthalten,  
Aber nicht durch Hindernisse durchgehen (Figuren sind hier keine Hindernisse)

Aufspüren



Bei einem solchen Angriff braucht man keine direkte Sichtlinie zum Gegner.  
Er geht aber nicht durch Wände oder verschlossenen Türen durch.  
Das Feld kann Gegenstände oder tödliche Fallen enthalten,  
Aber nicht durch Hindernisse durchgehen (Figuren sind hier keine Hindernisse)

Abräumen



Dieser Angriff betrifft alle direkt benachbarten feindlichen Figuren, in voller Stärke.  
Es kann nur eine Figur ausweichen.