

Arena

Von Andreas Last

PVP-Map für 2 – 3 Spieler
Es wird nur das Basis-Spiel benötigt,
ausserdem gibt es ein paar Zusatzregeln.

Das Layout wurde von
Woody (www.EarlEye.de) erstellt.

MISSIONS BESPRECHUNG

Ihr kämpft als Gladiatoren in dieser tödlichen Arena. Tötet eure Gegner, bevor sie euch zuvor kommen. Waffen und Munition sind Mangelware. Also seid schnell. Wer wagt sich in den abgeschlossenen Raum und holt sich die Ultimative Waffe?

MISSIONS ZIELE

Ziel: 5 Killspielsteine sammeln

SPIEL VORBEREITUNGEN

Die Marine-Karte „Vorbereitet“ wird aus dem Stapel entfernt.

Startwerte: 2 Rüstungspielsteine,
9 Lebenspielsteine & 3 Marine-Karten

TÜR I

Diese Tür kann nur mit allen 3 Schlüsseln geöffnet werden. Sie kann nicht wieder verschlossen werden.

AREA I

Öffnet ein Spieler die Tür bringen die anderen Spieler sofort einen Cyberdemon ins Spiel.

ZUSA+ZREGELN

- Marines respawnen an ihren Startpunkt.
- Zu Beginn eines Zuges deckt der aktive Spieler eine Karte vom Eindringlingskartenstapel auf. Ist es eine Nachschubkarte, darf er entsprechend Eindringlinge in seiner Farbe nach den Einsatzregeln ins Spiel bringen.
- Die Spieler dürfen Eindringlinge in ihrer Farbe während ihres Zuges aktivieren.
- Eindringlinge bringen dem Spieler bei einem Kill keine Killpunkte.
- Eindringlinge dürfen von anderen Eindringlingen besetzte Felder passieren, egal, welche Farbe der besetzende Eindringling hat.
- Waffen können zerstört werden. Dem Spieler, dem eine Waffe kaputt geht, legt den Spielstein auf ein freies Feld seiner Wahl. Auf dem auf der Karte ein solcher Spielstein eingezeichnet ist.
- Wird Munition verbraucht, legt der Spieler, der sie verbraucht hat den Spielstein auf ein freies Feld seiner Wahl. Auf dem auf der Karte ein solcher Spielstein eingezeichnet ist.

