

DUNGEON TWISTER

Szenario: Höllenschlund

Geschichte

Eines der Verliese des Erzmagiers wurde über einem Abgrund errichtet. Dieses spezielle Verlies gleicht den anderen in jeder Hinsicht bis auf die Tatsache, dass es in zwei Teile geteilt ist, die jeweils über den Rand des Abgrunds ragen. Die beiden Hälften sind über eine Brücke miteinander verbunden, die ihrerseits mit einem Rotationsmechanismus ausgestattet ist, der ausschließlich 180°-Drehungen erlaubt.

Anzahl Spieler

2

Benötigte Erweiterungen

Dieses Szenario kann mit beliebigen Erweiterungen gespielt werden, in jedem Fall aber muss die Brücke vorhanden sein.

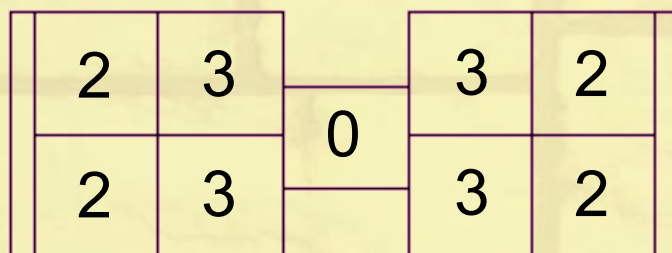
Gegeben falls braucht Ihr für eine Variante dieses Szenarios zusätzlich zwei neutrale Mechanorks.

Spielmaterial

Jeder Spieler sucht sich 8 Charaktere und 6 Objekte aus. 4 Charaktere werden in der jeweiligen Startzone platziert. Anschließend verteilen die Spieler ihre Charaktere und Objekte auf den verdeckten Räumen, siehe Diagramm.

Aufbau des Spielplans

Zieht blind eine Aktionskarte. Der Spieler mit der höheren Zahl darf als erster ein Raumpaar aussuchen. Einen Raum behält der Spieler, das andere gibt er seinem Gegner ohne zu zeigen, wer welchen Raum bekommt. Der zweite Spieler wiederholt das daraufhin mit einem zweiten und einem dritten Raumpaar. Schließlich wählt der erste Spieler noch ein viertes Raumpaar aus. Beide Spieler mischen nun ihre 4 Räume und verteilen sie aufs Geratewohl verdeckt auf ihrer jeweiligen Seite des Spielfelds. Nun wird die Brücke in der Weise aufgedeckt zwischen die beiden Verlies-Teile gelegt, dass sie 5 Felder von einander entfernt sind. Der erste Spieler richtet die Brücke nach Belieben aus, wobei sie mit je zwei Feldern an je einen Raum angrenzen muss.



Sonderregeln

Die Brücke

Die Brücke gilt als angrenzend zu allen vier Räumen, die sie berührt. Der Ring der Teleportation kann daher auch benutzt werden, um die Brücke zu erreichen.

Die Brücke darf nur um 180° gedreht werden.

Die Spalten

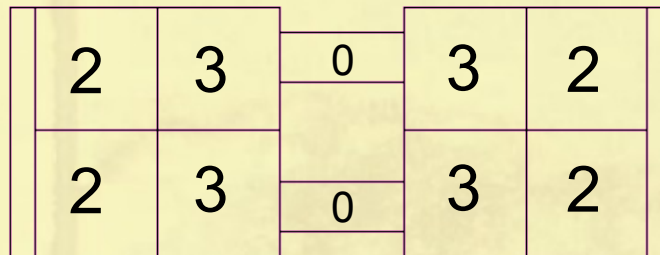
Die Kluften zwischen den Räumen, d.h. alle Felder, die nicht von der Brücke belegt sind, werden wie Spalten behandelt und blockieren demnach nicht die Sichtlinie. Sie können nach den gegebenen Regeln mit Sprüngen, Seilen oder fliegenden Figuren überwunden werden. Aufgepasst, einige Felder der Brücke stellen Löcher dar, die nicht wie Fallgruben sondern ebenfalls wie Spalten behandelt.

Siegbedingungen

Für einen Sieg werden 5 SP benötigt.

Variante 1:

Benutzt nur die beiden speziellen Brückenteile, platziert sie wie im Diagramm angezeigt. Stellt hier je einen neutralen Mechanork auf die Rotationsmechanismen der Brücken. Jeder Spieler darf AP verwenden, um mit den neutralen Mechanorks die Brückenteile zu drehen.

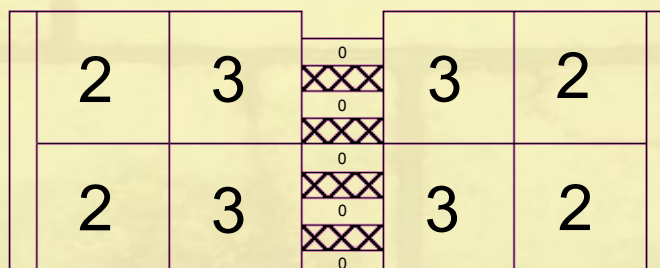


Variante 2:

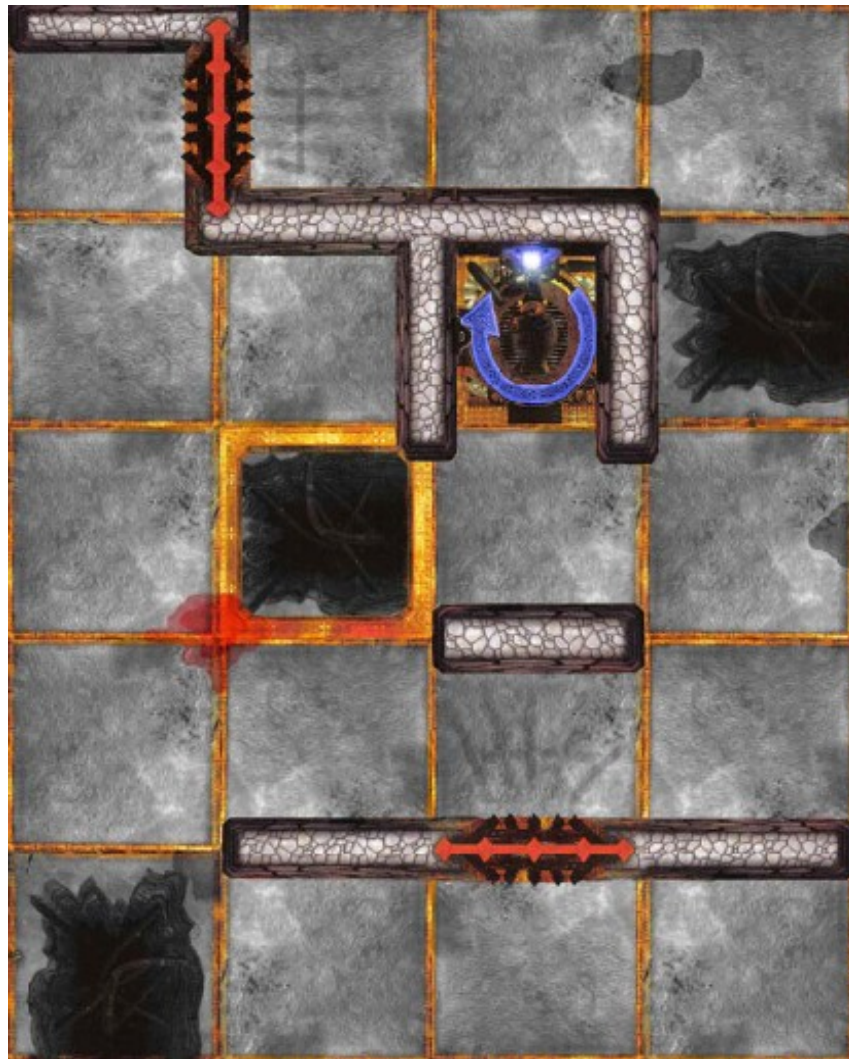
Benutzt nicht die große sondern die beiden kleineren Brücken. Der erste Spieler platziert die erste Brücke, danach der zweite Spieler die zweite Brücke. Die Position der Brückenteile ist die gleiche wie in Variante 1.

Variante 3:

Benutzt die 5 kleinen Brücken mit 3 Feldern und platziert sie wie im Diagramm angezeigt. Als ergänzende Regel dürfen diese Brückenteile auch um 90° gedreht werden, vorausgesetzt die benachbarten Brücken blockieren nicht dadurch, dass sie bereits gedreht sind. Die Brücken lassen sich ähnlich wie Räume in Paaren drehen, bis auf die mit „z“ gekennzeichnete Brücke, die sich dafür allerdings immer in beide Richtungen drehen lässt, so als würde sie von einem Mechanork benutzt.



Anhang:
Szenario: Höllenschlund - Brücke (Grundspiel)



Bitte darauf achten, das beim Ausdrucken
im „Druckfenster“ hinter „Seitenanpassung“ -Keine- steht.

Ansonsten könnten die Maßen nicht mehr stimmen.

Anhang:
Szenario: Höllenschlund - Brücke (Variante 1)



Bitte darauf achten, das beim Ausdrucken
im „Druckfenster“ hinter „Seitenanpassung“ -Keine- steht.

Ansonsten könnten die Maßen nicht mehr stimmen.

Anhang:
Szenario: Höllenschlund - Brücke (Variante 2)



Bitte darauf achten, das beim Ausdrucken
im „Druckfenster“ hinter „Seitenanpassung“ -Keine- steht.

Ansonsten könnten die Maßen nicht mehr stimmen.

**Anhang:
Szenario: Höllenschlund - Brücke (Variante 3)**



Bitte darauf achten, das beim Ausdrucken
im „Druckfenster“ hinter „Seitenanpassung“ -Keine- steht.

Ansonsten könnten die Maßen nicht mehr stimmen.