

DUNGEON TWISTER

Szenario 2: Sternen-Twister

Geschichte

Müde, immer dieselben alten linearen Spiele auf dem rechteckigen Brett zu spielen? Diese Regeln bieten einen Weg, den Aufbau des Spielplans zu ändern – nur mit einem Basis-Set und einigen neuen Startlinien, die schnell selbst gebastelt sind.

Anzahl Spieler

2

Benötigte Erweiterungen

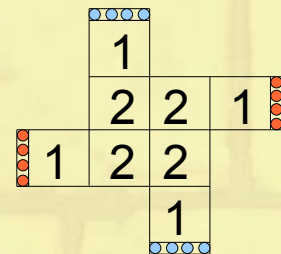
Nur das Basis-Spiel wird für dieses Szenario benötigt.

Spielmaterial

Jeder Spieler beginnt das Spiel mit den 8 Charakteren und 6 Objekten aus dem Basis-Set.

Aufbau des Spielplans

Alle Räume werden verdeckt gemischt und platziert, wie es das nebenstehende Diagramm angibt.



Mini-Startlinien

Ursprünglich wurden die Mini-Startlinien für das 5/6-Spieler-Spiel getestet. Eine solche Erweiterung mag es irgendwann geben, aber warum sollte man einige ihrer Elemente nicht schon nutzen, die Struktur der Dungeon Twister-Spiele zu verändern? Um dieses Szenario zu spielen, müssen die Mini-Startlinien aus dem Anhang ausgedruckt, ausgeschnitten und wie im Diagramm angegeben ausgelegt werden.

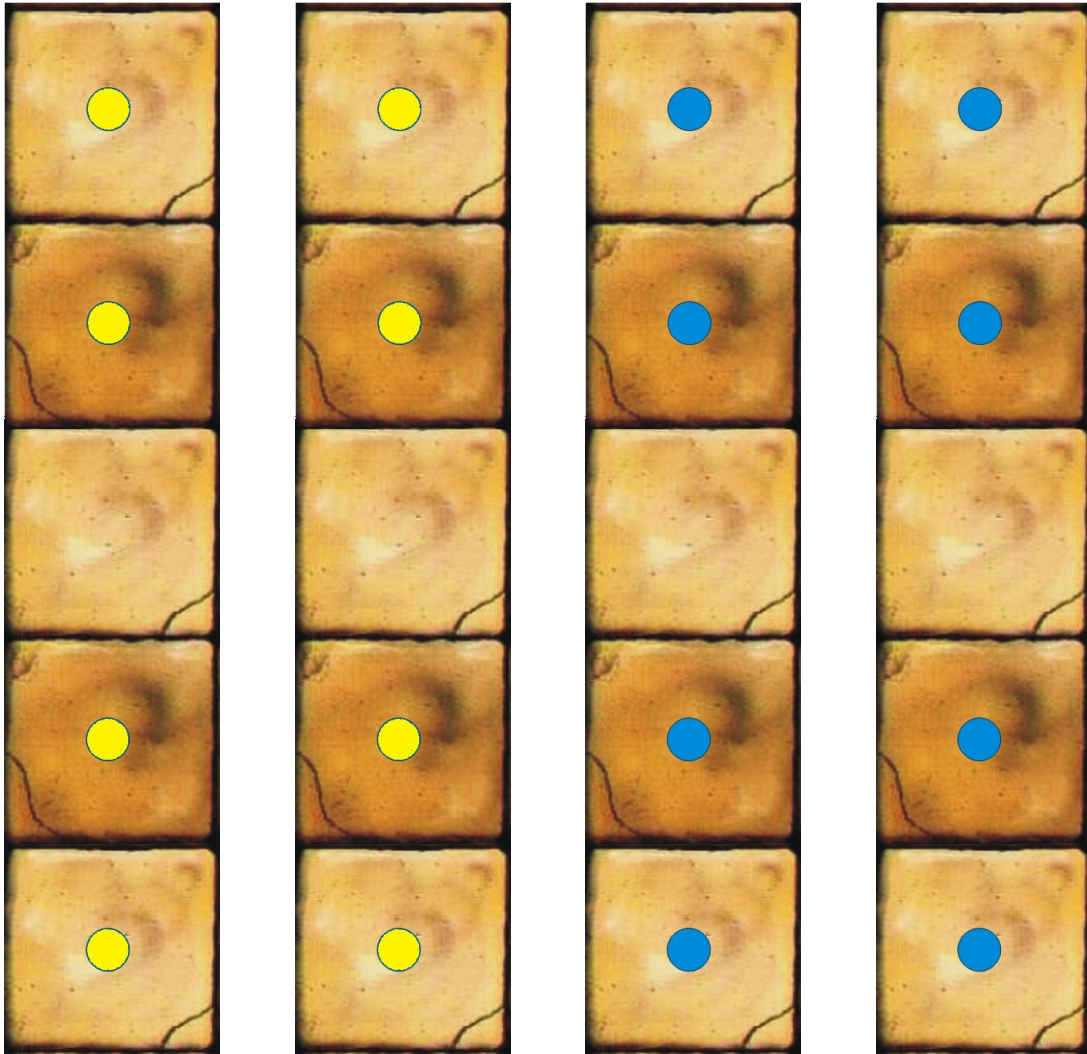
Siegpunkte

Ihr erhaltet einen Siegpunkt für jeden Charakter der das Labyrinth über eine beliebige gegnerische Startlinie verlässt. Ihr erhaltet einen Siegpunkt für jeden gegnerischen Charakter, den Ihr eliminiert.

Siegbedingungen

Das Szenario endet am Ende des ersten Zuges, in dem ein Spieler 5 oder mehr Siegpunkte erreicht.

Anhang: Szenario 2: Mini - Startleisten



Bitte darauf achten, das beim Ausdrucken
im „Druckfenster“ hinter „Seitenanpassung“ -Keine- steht.

Ansonsten könnten die Maßen nicht mehr stimmen.