



## Szenario: Aussenpostenwahnsinn

### Anzahl Spieler

2

### Rassen

Untote und Orks

### Spezialmarker

Keine

### Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 10 Gold und 10 Holz.

### Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Ausserdem werden 1 Aussenposten, 1 Arbeiter und 1 Flugeinheit wie auf dem Bild positioniert.

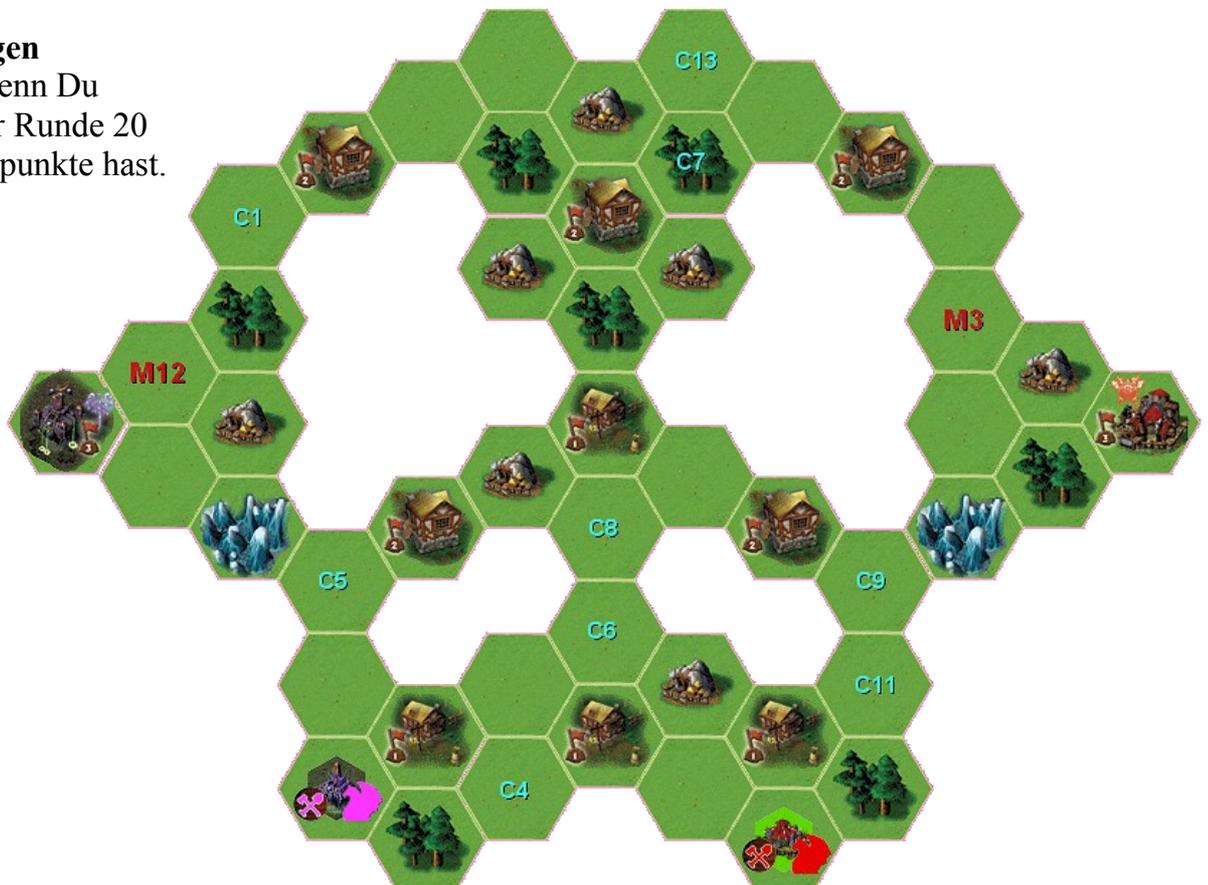
### Spezielle Regeln

Ein (fertiger) Aussenposten kann während der Bau-Phase vom eigenen Spieler zerstört werden.

Der Spieler bekommt dann 1 Gold und 1 Holz zurück.

### Siegbedingungen

Du gewinnst wenn Du  
am Ende deiner Runde 20  
oder mehr Siegpunkte hast.



Original von Mike Zebrowski  
Übersetzung & Layout von Woody ([www.EarlEye.de](http://www.EarlEye.de))