



Szenario: Aussenpostenwahnsinn

Anzahl Spieler

2

Rassen

Untote und Orks

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 10 Gold und 10 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Ausserdem werden 1 Aussenposten, 1 Arbeiter und 1 Flugeinheit wie auf dem Bild positioniert.

Spezielle Regeln

Ein (fertiger) Aussenposten kann während der Bau-Phase vom eigenen Spieler zerstört werden.

Der Spieler bekommt dann 1 Gold und 1 Holz zurück.

Siegbedingungen

Du gewinnst wenn Du
am Ende deiner Runde 20
oder mehr Siegpunkte hast.



Original von Mike Zebrowski
Übersetzung & Layout von Woody (www.EarlEye.de)