



Szenario: Das Tal der Schätze

Geschichte

Orks und Menschen entdeckten eine sehr reiches Tal im Land der Nachtelfen, aber der reichste Teil des Tals ist von den Untoten besetzt, die durch einen unsichtbaren Meister gesteuert werden. Die Nachtelfen bieten dem Kommandanten der das Land von den Untoten befreit, den unbeschränkten Gebrauch aller Ressourcen im Tal an.

Anzahl Spieler

2

Rassen

Orks und Menschen (einfach veränderbar)

Spezialmarker

3 Untote-Nahkampf-Einheiten, 3 Untote-Fernkampf-Einheiten, 3 Untote-Flug-Einheiten,
1 Nachtelfen-Aussenposten

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 4 Gold und 4 Holz in seiner Stadt.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln

- Die Nahkampf- & Flug-Einheiten der Untoten sind Stufe 2.
- Die Fernkampf-Einheiten der Untoten sind auf der höchsten Stufe.
- Die Untoten-Einheiten in einem Kampf werden vom anderen Spieler übernommen.
- Falls ein Ressourcen-Feld welches an einer Stadt grenzt, teilweise verbraucht ist, kann der Spieler dieses regenerieren lassen, in dem er einen Arbeiter eine Runde lang (ohne zu Ernten) auf diesem Feld stehen lässt.
- Ein Ressourcen-Feld was vollständig ausgebeutet worden ist, kann nicht mehr gerettet werden.
- Falls ein Feld das mit „A“ oder „B“ gekennzeichnet ist, am Anfang einer Runde ohne eine Spieler-Einheit ist, kommen die Untoten (so wie auf dem Bild) auf dieses Feld zurück.
- Im Nachtelfen-Aussenposten, kann man mit einem Arbeiter Ressourcen tauschen.
3 Gold => 1 Holz
2 Holz => 1 Gold
Siegpunkt-Karte => 3 Holz oder 2 Gold



Siegbedingungen

Es gibt 2 Wege zum Sieg:

- Den Gegenspieler eliminieren.
- Einen Aussenposten auf dem Feld mit dem „B“ bauen.