



## Szenario: Drachen Insel

### Anzahl Spieler

2

### Rassen

Nachtelfen und Untote

### Spezialmarker

2 Menschen-Flug-Einheiten, 2 Ork-Flug-Einheiten, 6 Ork-Nahkampf-Einheiten,

### Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.  
Jeder Spieler beginnt mit 4 Gold und 4 Holz.

### Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

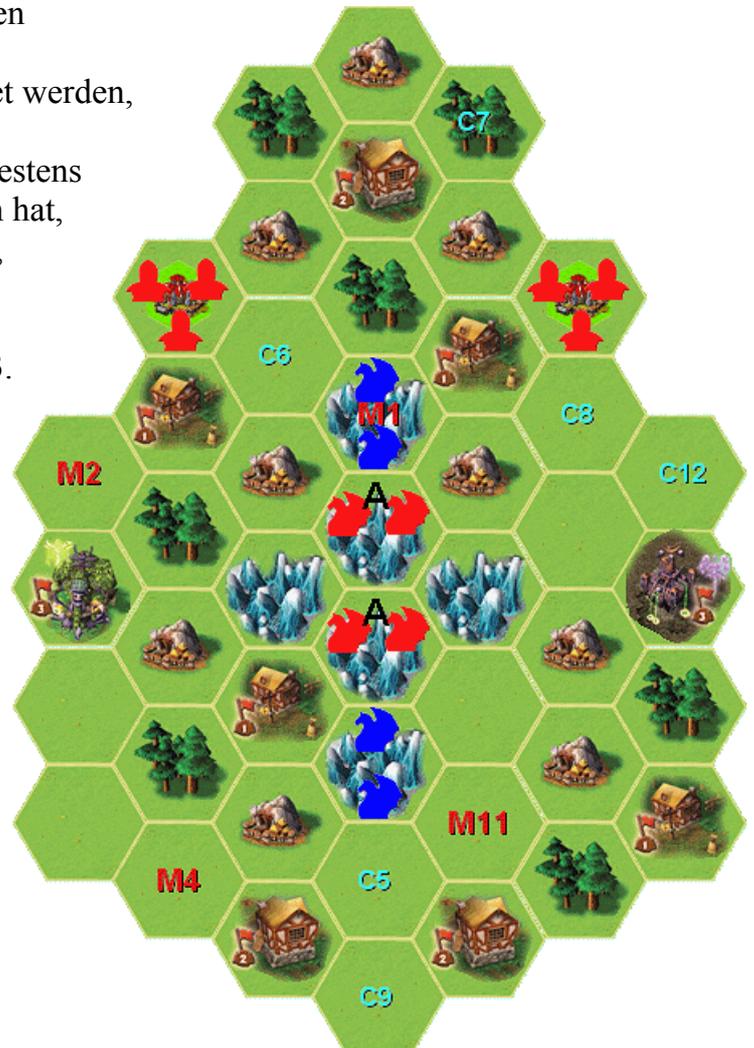
### Spezielle Regeln

- Die 2 Menschen-Flug-Einheiten sind blauer Drache: Stärke 5
- Die 2 Ork-Flug-Einheiten sind roter Drache. Stärke 5; Sonderfähigkeit: Flächenangriff
- Falls die Drachen angegriffen werden, zerstören diese automatisch 1 Fernkampf-Einheit.
- Falls in einer Schlacht gleich 2 Drachen getötet werden, bekommt der Sieger 1 Siegpunkt.
- Wenn ein Spieler am Ende seiner Runde mindestens eine Einheit auf dem Feld mit dem „A“ stehen hat, dann nimmt er die Eier der Drachen gefangen, dies gibt auch 1 Siegpunkt.
- Die Ork-Nahkampf-Einheiten sind alle Stufe 3.
- Wenn während der Kauf-Phase, ein Spieler mindestens eine seiner Einheiten, auf dem Ork-Aussenposten stehen hat, kann dieser eine oder mehrere Ork-Söldner für jeweils 5 Gold rekrutieren.
- Wenn ein Ork-Söldner stirbt, kehrt er in einen Aussenposten zurück.
- Sobald ein Ork-Söldner allein auf einem Feld gelassen wird kehrt er zu einen Aussenposten zurück.

### Siegbedingungen

Es gibt mehrere Wege zu gewinnen:

- 15 Siegpunkte bekommen
- den anderen Spieler eliminieren



Original von Riccardo Coletta  
(riccardo\_coletta@yahoo.it)

Übersetzung & Layout von Woody ([www.EarlEye.de](http://www.EarlEye.de))