



Szenario: Durch die Asche stampfen

Geschichte

Die Gehilfen der Untoten, der Kult der Verdammten, soll ausgebildet werden, die Untoten wollen deshalb die Ebenen von Lordaeron verwüsten. Die noblen Menschen, haben geschworen ihre Heimat zu beschützen und die Zerstörung zu verhindern.

Anzahl Spieler

2

Rassen

Menschen und Untote

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Alle Siegpunkte-Karten und werden aus den Erfahrungskarten-Decks aussortiert.

Alle Geschwindigkeit-Karten werden aus dem Erfahrungskarten-Decks der Untoten aussortiert.

Der Menschen-Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz, der Untoten Spieler bekommt nichts.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 2 Arbeitern in seiner Stadt.

Ausserdem werden die 6 Menschen-Arbeiter wie auf dem Bild verteilt.

Spezielle Regeln

- Wenn ein Arbeiter der Menschen stirbt, wird dieser sofort durch einen Arbeiter der Untoten ersetzt.
- Auf den Ressourcen-Feldern muss immer ein Arbeiter stehen, falls kein Arbeiter der Menschen darauf steht wird sofort ein Arbeiter der Untoten darauf gestellt.
(und zwar kostenlos für die Untoten)

Siegbedingungen

Die Untoten gewinnen sobald sie alle Arbeiter der Menschen, die ausserhalb der Menschen-Stadt das Spiel begonnen haben, vernichten.

