



Szenario: Eine Brücke zu weit

Anzahl Spieler

2

Rassen

Nachtelfen und Orks

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln

Die Ressourcen können nicht ausgebeutet werden.

Siegbedingungen

Du gewinnst wenn Du am Ende deiner Runde

12 oder mehr Siegpunkte hast.

Alternativ gewinnst Du, wenn Du den anderen Spieler eliminiertest.

