



Szenario: Gewinnerwahnsinn

Anzahl Spieler

2

Rassen

Menschen und Untote

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen

Es gibt mehrere Wege zu gewinnen:

- 50 Holz und/oder Gold ansammeln
- 15 Siegpunkte bekommen
- den anderen Spieler eliminieren



Original von Stephen Gerber
Übersetzung & Layout von Woody (www.EarlEye.de)