



Szenario: Grenzüberschreitung

Anzahl Spieler

2

Rassen

Menschen und Nachtelfen

Spezialmarker

4 Mauer Plättchen

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Die Mauer Plättchen werden auf die Positionen, welche mit A gekennzeichnet sind, gelegt.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen

Du gewinnst wenn Du am Ende deiner Runde 10 oder mehr Siegpunkte hast.

Alternativ gewinnst Du, wenn Du den anderen Spieler eliminiertest.



Original von Stephen Gerber
Übersetzung & Layout von Woody (www.EarlEye.de)