



Szenario: Landeroberrung

Anzahl Spieler

2

Rassen

Orks und Menschen

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln

Die Ressourcen-Felder neben den Städten können nicht ausgebeutet werden.

Sortiere und entferne alle Siegpunkte-Karten aus den Erfahrungskarten-Stapel.

Siegbedingungen

Du gewinnst wenn Du am Ende deiner Runde 15 oder mehr Siegpunkte hast.

Alternativ gewinnst Du, wenn Du den anderen Spieler eliminiertest.

