



Szenario: Mittelfeld

Anzahl Spieler

2

Rassen

Untote und Nachtelfen

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln

Die Ressourcen können nicht ausgebeutet werden.

Siegbedingungen

Du gewinnst wenn Du am Ende deiner Runde 10 oder mehr Siegpunkte hast.

Alternativ gewinnst Du, wenn Du den anderen Spieler eliminiertest.

