



## Szenario: Untote gegen Nachtelfen

### Anzahl Spieler

2

### Rassen

Untote und Nachtelfen

### Spezialmarker

Flugeneinheit-Marker, 2 weitere Marker (siehe Bild)

### Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

### Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 1 Nahkampf-Einheit und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

### Spezielle Regeln

Das Spiel wird ohne Siegpunkte-Karten im Erfahrungskarten-Stapel gespielt.

So bald ein Spieler ein Feld mit einem Marker erreicht,  
wird dieser entfernt und der Spieler bekommt eine Belohnung:

Feld A: eine Flugeneinheit kostenlos

Feld B: ein Gebäude kostenlos

Feld C: Einheiten aus einer Stadt/Aussenposten können sofort auf das Feld transportiert werden  
(es gilt kein Stapellimit )

### Siegbedingungen

Du gewinnst  
wenn Du am Ende  
deiner Runde  
16 oder mehr  
Siegpunkte hast.



Original von Dragonfly  
Übersetzung & Layout von Woody ([www.EarlEye.de](http://www.EarlEye.de))