



Szenario: Untote gegen Nachtelfen

Anzahl Spieler

2

Rassen

Untote und Nachtelfen

Spezialmarker

Flugeneinheit-Marker, 2 weitere Marker (siehe Bild)

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 1 Nahkampf-Einheit und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln

Das Spiel wird ohne Siegpunkte-Karten im Erfahrungskarten-Stapel gespielt.

So bald ein Spieler ein Feld mit einem Marker erreicht,
wird dieser entfernt und der Spieler bekommt eine Belohnung:

Feld A: eine Flugeneinheit kostenlos

Feld B: ein Gebäude kostenlos

Feld C: Einheiten aus einer Stadt/Aussenposten können sofort auf das Feld transportiert werden
(es gilt kein Stapellimit)

Siegbedingungen

Du gewinnst
wenn Du am Ende
deiner Runde
16 oder mehr
Siegpunkte hast.



Original von Dragonfly

Übersetzung & Layout von Woody (www.EarlEye.de)