Szenario:
Untote gegen Nachtelfen

Anzahl Spieler
2

Rassen
Untote und Nachtelfen

Spezialmarker
Flugeinheit-Marker, 2 weiter Marker (siehe Bild)

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.
Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 1 Nahkampf-Einheit und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln
Das Spiel wird ohne Siegpunkte-Karten im Erfahrungskarten-Stapel gespielt.
So bald ein Spieler ein Feld mit einen Marker erreicht,
wird dieser entfernt und der Spieler bekommt eine Belohnung:
Feld A: eine Flugeinheit kostenlos
Feld B: ein Gebäude kostenlos
Feld C: Einheiten aus einer Stadt/Aussenposten können sofort auf das Feld transportiert werden
(es gilt kein Stapellimit)

Siegbedingungen
Du gewinnst wenn Du am Ende deiner Runde 16 oder mehr Siegpunkte hast.

Original von Dragonfly
Übersetzung & Layout von Woody (www.EarlEye.de)