



# Szenario: Verderben oder Reinigen

**Anzahl Spieler**  
2

**Rassen**  
Untote und Menschen

**Spezialmarker**  
8 Untoten-Arbeiter, 8 Menschen-Arbeiter, 8 Ork-Arbeiter, 8 Nachtelfen-Arbeiter, 2 Mauer-Plättchen

**Spielvorbereitung**  
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.  
Die Menschen und Untoten Arbeiter werden wie auf den Bild über den Spielplan verteilt.  
Die Mauer-Plättchen kommen auf die Punkte A und B.  
Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

**Start-Einheiten**  
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

**Spezielle Regeln**  
Die Menschen und Untoten Arbeiter können nicht bewegt werden, ausserdem kann man diese nicht bauen. In der Einsatz-Phase, bekommen die Untoten einen Ork-Arbeiter, dieser erscheint auf den Spielplan an Punkt A. Die Menschen bekommen in der selben Phase, einen Nachtelfen-Arbeiter an Punkt B. Diese Arbeiter können dann, vom jeweiligen Spieler, normal bewegt werden und bauen wie üblich, für den jeweiligen Spieler, Ressourcen ab.  
Wenn eine Einheit auf einem Feld mit zwei Arbeitern steht, wird der gegnerische Arbeiter entfernt.

**Siegbedingungen**  
Du gewinnst wenn Du alle gegnerischen Arbeiter eliminiert hast (die Ork und Nachtelfen Arbeiter sind hier nicht relevant). Alternativ gewinnst Du, wenn Du den anderen Spieler eliminiert.

