Szenario:
Verfluchtes Land

Geschichte
Orks und Menschen entdeckten ein unglaubliches reiches Land, doch das Land ist verflucht, alle Arbeiter ohne eine Schutztruppe sterben und werden zu Untoten. Doch sie entdeckten, dass dieser Fluch von einem unheiligen Schrein ausgeht. Wer gewinnt, gewinnt die Kontrolle über das Land und den Fluch des Schreins.

Anzahl Spieler	**Rassen**
2	Menschen und Orks (einfach veränderbar)

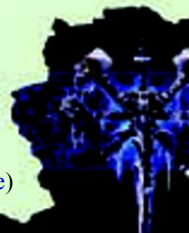
Spezialmarker
3 Untote-Nahkampf-Einheiten

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.
Jeder Spieler beginnt mit 3 Gold und 3 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln
• Die Ressourcenfelder können nicht ausgebeutet werden.
• Wenn der Spieler während der Ertrags-Phase eine 3 würfelt, bekommt der Spieler keine Ressourcen, ausserdem sterben dann alle Arbeiter auf diesem Feld und werden zu Untoten (wenn sie nicht durch Kampf-Einheiten bewacht werden).
1 Arbeiter => 1 Nahkampf-Einheit
2 Arbeiter => 1 Level 2 Nahkampf-Einheit
+ 1 Level 2 Fernkampf-Einheit
3 Arbeiter => 2 Level 3 Nahkampf-Einheit
+ 1 Level 3 Fernkampf-Einheit
• Jede Schlacht die durch das sterben der Arbeiter entsteht muss sofort ausgespielt werden.

Siegbedingungen
Es gibt 3 Wege zu gewinnen:
• 17 Siegpunkte bekommen
• den anderen Spieler eliminieren
• Einen Aussenposten auf dem Schrein bauen (Feld mit dem „A“) und diesen eine komplette Runde lang halten.



Original von Riccardo Coletta
(riccardo_coletta@yahoo.it)
Übersetzung & Layout von Woody (www.EarlEye.de)