



## Szenario: Vulkankrater

### Geschichte

Innerhalb eines alten Vulkankraters bieten Lücken einen Weg in eine Senke mit reichlich Rohstoffen. Zwei Rassen haben ihre Basen auf gegenüberliegenden Seiten des massiven vulkanischen Kraters errichtet. Nur zwei Eingänge liegen an jeder Seite der Senke, und nur zwei Punkte sind niedrig genug, damit Flug-Einheiten darüber fliegen können. Wer die Senke kontrolliert, kontrolliert auch die Reichtümer der Region.

### Anzahl Spieler

2

### Rassen

Irgendwelche (Die Stadt der Rasse muss am äusseren Spielfeldrand liegen.)

### Spezialmarker

Keine

### Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.  
Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

### Start-Einheiten

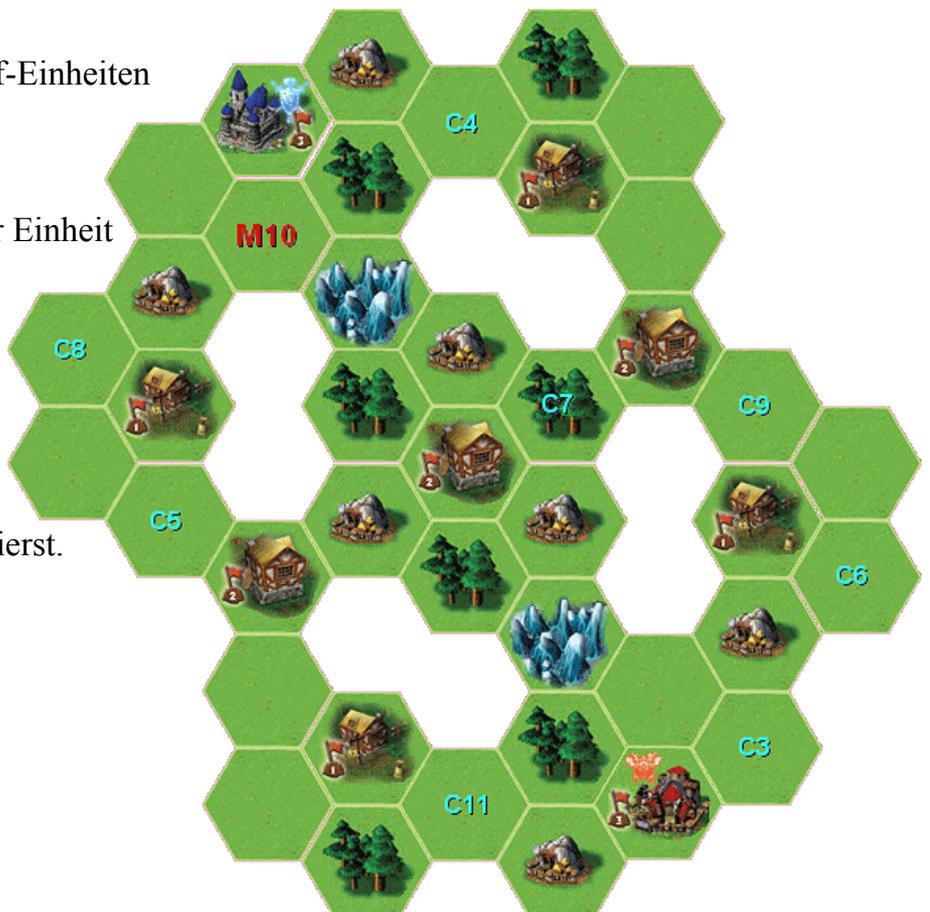
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

### Spezielle Regeln

Die leeren Felder können von keiner Einheit überquert werden.

### Siegbedingungen

Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 13 oder mehr Siegpunkte hast.  
Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminiertest.



Original von Francisco Colmenares  
Übersetzung & Layout von Woody ([www.EarlEye.de](http://www.EarlEye.de))