



Szenario 2: Goldrausch

Geschichte

Der Krieg gegen die Geißel der Untoten hat sowohl die Ressourcen der Orkhorde wie auch der Menschenallianz erschöpft. Beide Seiten befinden sich in einem Rennen um die militärische Vorherrschaft in einer bergigen Region, die bekannt dafür ist, reich an Gold und Holz zu sein. Der Sieger wird sich einen grossen Vorteil sichern, um die Scourge aus seinem Heimatland zu vertreiben.

Anzahl Spieler

2

Rassen

Menschen und Orks

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen

Du gewinnst wenn Du am Ende deiner Runde 12 oder mehr Siegpunkte hast. Alternativ gewinnst Du, wenn Du den anderen Spieler eliminiertest.

