



Szenario: Ein sehr langer Weg

Anzahl Spieler
2 oder 3

Rassen
Menschen gegen Nachtelfen (gegen Orks)

Spezialmarker
keine

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.
Alle Spieler beginnen mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt..

Spezielle Regeln
Solange die Felder, die von Orks geschützt werden, nicht durch eine Kampf-Einheit besetzt sind, erscheinen dort immer wieder aufs neue Orks.
Variante: Orks die besiegt werden erscheinen immer wieder neu auf dem Feld mit dem A

3-Spieler Variante:
Ein Spieler übernimmt die Orks. Falls eine Einheit stirbt erscheint diese nicht mehr neu.
Falls die Erweiterung benutzt wird steht auf dem Feld mit dem B ein Ork Held.

Siegbedingungen
Du gewinnst wenn du 15 Siegpunkte hast oder die gegnerische Stadt zerstörst.

3-Spieler Variante:
Für jeden getöteten Gegner bekommen die Orks einen Siegpunkt.
Mit 18 Siegpunkten gewinnen sie das Spiel.

