



Szenario: 3-Spieler-Karte

Anzahl Spieler

3

Rassen

Untoten, Orks und Menschen

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 4 Gold und 4 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 2 Nahkampf-Einheiten, 1 Fernkampf-Einheit und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen

Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 10 - 15 oder mehr Siegpunkte hast.

(Entscheidet selbst wie viel)

Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminiert.

