Szenario:
3-Spieler-Karte

Anzahl Spieler
3

Rassen
Untoten, Orks und Menschen

Spezialmarker
Keine

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 4 Gold und 4 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 2 Nahkampf-Einheiten, 1 Fernkampf-Einheit und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen
Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 10 - 15 oder mehr Siegpunkte hast. (Entschiedet selbst wie viel)
Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminierst.

Original von Underdog
Layout von Woody (www.EarlEye.de)