



Szenario: Alternative

3-Personen-Grundspiel

Karte 1

-Variante 2-

Anzahl Spieler

3

Rassen

Untoten, Orks und Nachtelfen

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen

Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 15 oder mehr Siegpunkte hast.

Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminiert.

