Szenario:
Alternative
3-Personen-Grundspiel
Karte 1
-Variante 2-

Anzahl Spieler
3

Rassen
Untoten, Orks und Nachtelfen

Spezialmarker
Keine

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen
Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 15 oder mehr Siegpunkte hast.
Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminierst.

Original von Underdog
Layout von Woody (www.EarlEye.de)