



Szenario: Die große Schlacht

Anzahl Spieler

3

Rassen

Menschen, Nachtelfen und Untote

Spezialmarker

Nachtelfen-Spielmarker und Untoten-Gefängnis-Marker

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 4 Gold und 4 Holz. Alle Spieler entfernen ihre Geschwindigkeit-Fähigkeits-Karte aus dem Erfahrungskartenstapel.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 1 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln

- Der Spieler, der auf das Feld mit dem „A“ kommen dürfen kostenlos einen Einheiten-Typ kostenlos um eine Stufe steigern. Sofern er alle dafür benötigten Gebäude hat. Danach wird das Symbol vom Spielplan entfernt.

Siegbedingungen

Untote:

Der Gefangene (Feld mit dem „B“) muss befreit werden und anschließend in die eigene Stadt oder Aussenposten gebracht werden.

Menschen:

Einen Aussenposten auf dem Feld „C“ bauen. Der Aussenposten muss 2 Runden stehen bleiben.

Nachtelfen:

Einen Aussenposten auf dem Feld „D“ bauen. Der Aussenposten muss 2 Runden stehen bleiben.

