



Szenario: Holz

Anzahl Spieler

3 (2 vs 1)

Rassen

Orks & Menschen gegen Nachtelfen

Spezialmarker

1 Mauer-Plättchen

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Das Mauer-Plättchen wird auf die Nachtelfen-Stadt gelegt.

Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln

- Orks und Menschen können nicht in die Nachtelfen-Stadt eindringen.
Die Nachtelfen-Stadt kann also nicht zerstört werden. (Dies soll das Mauer-Plättchen anzeigen.)
- Die Nachtelfen-Siegepunkt-Karten haben die Fähigkeit der Regenerierungs-Karte.
- Orks und Mensch können ihre Einheiten nicht über die 2. Stufe hinaus verbessern.

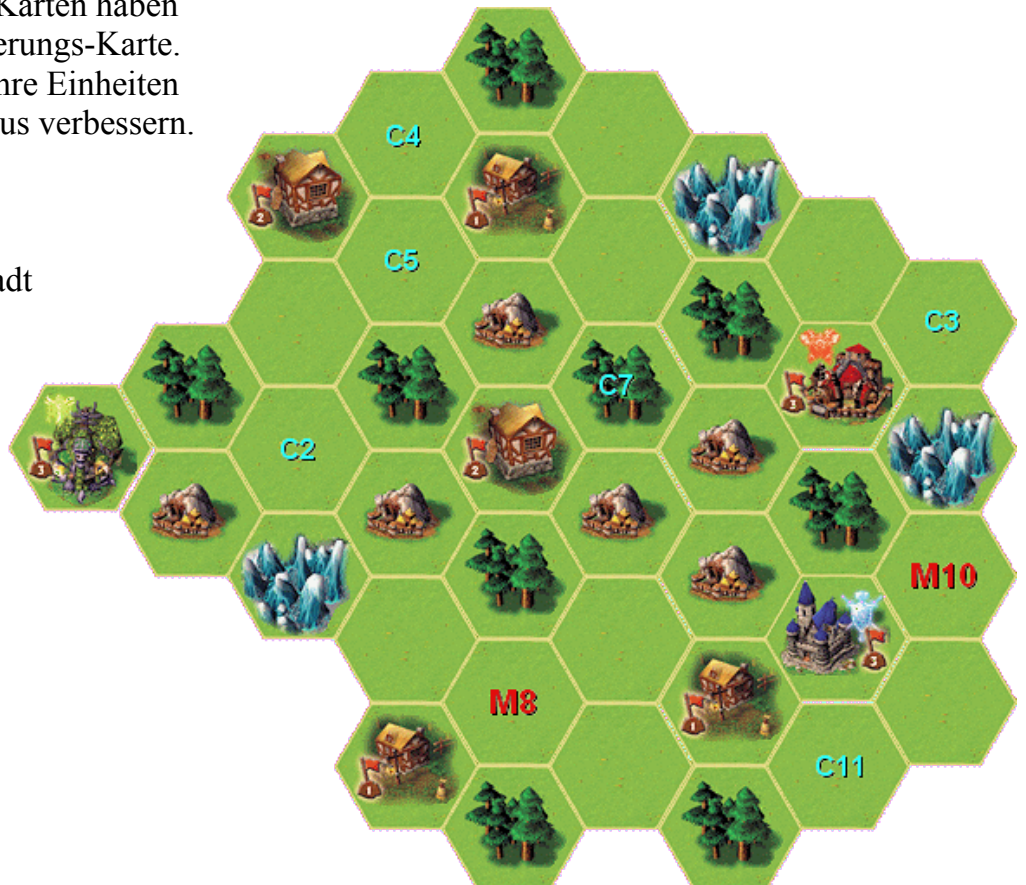
Siegebedingungen

Nachtelfen

Gewinnen sobald sie eine Stadt der Menschen oder der Orks zerstört haben.

Orks und Menschen

Gewinnen sobald sie alle Wälder auf der Karte ausgebeutet haben.



Original von Angel Gabriel Olivo Díaz
Layout & Übersetzung von Woody (www.EarlEye.de)