Szenario:
Holz

Anzahl Spieler
3 (2 vs 1)

Rassen
Orks & Menschen gegen Nachtelfen

Spezialmarker
1 Mauer-Plättchen

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.
Das Mauer-Plättchen wird auf die Nachtelfen-Stadt gelegt.
Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln
- Orks und Menschen können nicht in die Nachtelfen-Stadt eindringen.
  Die Nachtelfen-Stadt kann also nicht zerstört werden. (Dies soll das Mauer-Plättchen anzeigen.)
- Die Nachtelfen-Siegpunkt-Karten haben
  die Fähigkeit der Regenerierungs-Karte.
- Orks und Mensch können ihre Einheiten
  nicht über die 2. Stufe hinaus verbessern.

Siegbedingungen
Nachtelfen
Gewinnen sobald sie eine Stadt
der Menschen oder der Orks
zerstört haben.

Orks und Menschen
Gewinnen sobald sie
alle Wälder auf der Karte
ausgebeutet haben.

Original von Angel Gabriel Olivo Díaz
Layout & Übersetzung von Woody (www.EarlEye.de)