



**Szenario:  
Alternative  
4-Personen-Grundspiel  
Karte 2**

**Anzahl Spieler**  
4

**Rassen**  
Alle

**Spezialmarker**  
Keine

**Spielvorbereitung**  
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

**Start-Einheiten**  
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

**Siegbedingungen**  
Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 15 oder mehr Siegpunkte (Teamspiel 20) hast.  
Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminiert (das andere Team).

