Szenario: Alternative 4-Personen-Grundspiel Karte 2

Anzahl Spieler
4

Rassen
Alle

Spezialmarker
Keine

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen
Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 15 oder mehr Siegpunkte (Teamspiel 20) hast. Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminierst (das andere Team).

Original von Underdog
Layout von Woody (www.EarlEye.de)