



Szenario: Der ewige Konflikt

Anzahl Spieler

4

Rassen

Alle

Spezialmarker

Nachtelfen und Orks Aussenposten

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.

Die Menschen und Untoten beginnen mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Die Menschen und Untoten starten mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in ihrer Stadt.

Die Nachtelfen und Orks starten mit 2 Nahkampf-Einheiten und 1 Fernkampf-Einheit in ihrer Stadt.

Spezielle Regeln

- Die Aussenposten werden als Städte der Orks und Nachtelfen angesehen.
- *Nachtelfen und Orks:* Während der Ertragsphase wird, von beiden, der Ertragswürfel gewürfelt.
 - Bei einer 1 bekommt die jeweilige Partei einen Nahkämpfer in ihre Stadt.
 - Bei einer 2 bekommt die jeweilige Partei einen Fernkämpfer in ihre Stadt.
 - Bei einer 3 bekommt die jeweilige Partei eine Flugeinheit in ihre Stadt.

Während der Kaufphase können beide Parteien kostenlos eine Einheit verbessern, außerdem können sie sobald sie irgendein Ressourcen Feld besitzen zusätzlich 1 Nahkampfeinheit ausbilden.

- *Mensch und Untoten:* Normal Regeln

Siegbedingungen

Nachtelfen und Menschen:

Die Stadt der Untoten zerstören oder 18 Siegpunkte erringen.

Orks und Untote:

Die Stadt der Menschen zerstören oder 18 Siegpunkte erringen.

