Szenario:
Eine Geschichte über Gut und Böse

Anzahl Spieler
4

Rassen
Alle (Orks und Untote gegen Menschen und Nachtelfen)

Spezialmarker
Keine

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit
3 Nahkampf-Einheiten
und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln
Die Ressourcen können nicht ausgebeutet werden.

Siegbedingungen
Das Team gewinnt,
wenn Ihr am Ende einer Runde
20 oder mehr Siegpunkte habt.
Alternativ gewinnt das Team,
welches das andere Team eliminiert.

Original von Stephen Gerber
Layout & Übersetzung von Woody (www.EarlEye.de)