Szenario:
Grosse Armee

Anzahl Spieler
4 (2 vs 2)

Rassen
Alle (Orks und Menschen gegen Untote und Nachtelfen)

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.
Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen
Das Team gewinnt, das als erstes am Ende einer Runde 15 oder mehr Siegpunkte hat.
Alternativ gewinnt das Team, welche eine Stadt des gegnerischen Teams zerstört.

Original von Angel Gabriel Olivo Díaz
Layout & Übersetzung von Woody (www.EarlEye.de)