



## Szenario: Rohstoffmangel

### Anzahl Spieler

4 (2 vs 2)

### Rassen

Alle (Orks und Menschen gegen Untote und Nachtelfen)

### Geschichte:

Da sich alle Rassen im ewigen Krieg befinden, neigen sich die Ressourcen in diesem Land, wegen des kontinuierlichen Abbaus, dem Ende entgegen. Die einzige Möglichkeit zu überleben ist, das Land zu beherrschen oder ein Teil der Gegner zu beseitigen. Dabei entstanden merkwürdiges Bündnisse. Die Orks verbündeten sich mit den Menschen und die Nachtelfen mit den Untoten!!!

### Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Holz und 5 Gold.

### Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

### Spezielle Regeln

Das Land hat nur noch sehr wenige Ressourcen, da der Kampf schon sehr lange andauert.

- Am Anfang der Bewegungs-Phase muss jeder Spieler ein Ressourcen-Feld auswählen. Diese Felder werden dann einen weiteren Schritt „Ausgebeutet“ (so als ob eine „3“ gewürfelt worden ist). Die Ertrags-Phase läuft dann wieder ganz normal ab.

### Siegbedingungen

Es gibt 2 Möglichkeiten zu gewinnen:

- 30 Siegpunkte erringen (Team insgesamt).
- Einen Spieler des gegnerischen Teams eliminieren.

