Szenario:
Zwillings-Inseln

Anzahl Spieler
4 (2 vs 2)

Rassen
Alle (Orks und Menschen gegen Untote und Nachtelfen)

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut.
Beide Teams beginnen mit 10 Gold und 10 Holz
oder jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz, wenn man die Ressourcen nicht teilen möchte.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 2 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Spezielle Regeln
Die Teams dürfen untereinander Rohstoffe teilen, doch sollte ein Team nicht teilen wollen, darf dies das andere Team auch nicht. (Dies sollte zu Spielbeginn geklärt werden.)
Die Teams dürfen in der Kauf-Phase, nur die Strategie fürs Kaufen, und während Kämpfen, die Strategie für die Kämpfe, besprechen. Alle anderen Absprachen untereinander sind nicht erlaubt.

Siegbedingungen
Ein Team gewinnt, sobald das andere Team eliminiert wurde (bzw. wenn eine Mitspieler eliminiert wurde).

Original von Phaethon Bamrud
Layout & Übersetzung von Woody (www.EarlEye.de)