



## Szenario: Dreieck des Todes

**Anzahl Spieler**  
3 (Jeder gegen Jeden)

**Rassen**  
Menschen, Orks und Nachtelfen

**Spezialmarker**  
3 Untoten-Nahkampf-Einheiten, 3 Monster-Marker

**Spielvorbereitung**  
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.  
Die Erfahrungs-Karten werden alle aus dem Spiel genommen und nicht verwendet.

**Start-Einheiten**  
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

- Spezielle Regeln**
- Die Objektfelder gelten als Goldminen UND Wald und werden von den Monstern bewacht.
  - Die Felder, die mit einem A gekennzeichnet sind, werden von Helden der Untoten bewacht.
  - Die Helden der Untoten beginnen, auf Stufe 1, wenn ein Held der Untoten eine Schlacht gewinnt, steigt sie um 1 Stufe auf.
  - Wenn ein Stufe 3 Held eine Schlacht gewinnt, werden alle seine Verletzungen geheilt.
  - Helden der Untoten erhalten jeder 2 Karten.  
Diese Karten können nicht mit anderen Helden getauscht werden.

**Siegbedingungen**  
Die Helden der Untoten müssen alle besiegt worden sein.  
Du gewinnst, wenn du am Ende einer Runde alle Objektfelder besetzt hast.  
(Also 8 Siegpunkte hast.)  
Alternativ gewinnst du wenn wenn du eine feindliche Stadt zerstörst.

