



Szenario: Verstecktes Tal

Anzahl Spieler
3 (Jeder gegen Jeden)

Rassen
Menschen, Orks und Nachtelfen

Spezialmarker
Keine

Spielvorbereitung
Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten
Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen
Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 15 oder mehr Siegpunkte hast.
Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminiert.

