



Szenario: Grosse 4-Personen-Karte

Anzahl Spieler

4 (2 vs 2 oder Jeder gegen Jeden)

Rassen

Alle

Spezialmarker

Keine

Spielvorbereitung

Das Spielbrett wird so wie auf dem Bild aufgebaut. Jeder Spieler beginnt mit 5 Gold und 5 Holz.

Start-Einheiten

Jeder Spieler startet mit 3 Nahkampf-Einheiten und 3 Arbeitern in seiner Stadt.

Siegbedingungen

Du gewinnst, wenn Du am Ende deiner Runde 15 oder mehr Siegpunkte (Teamspiel 20) hast.
Alternativ gewinnst Du, wenn Du die anderen Spieler eliminiert (das andere Team).

