



# WORLD OF WARCRAFT

Fernkampf	0	1	2	3	4	5	6	7
Nahkampf	0	1	2	3	4	5	6	7
Verteidigung	0	1	2	3	4	5	6	7
Blutschaden	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7
Wurfwiederholung	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7

Tot 0 5 10

0 5 10

### Character Actions

**Reisen**  
Bewege Dich bis zu 2 Felder weit.  
Du darfst eigene Flugfelder benutzen.

**Ausruhen**  
Du bekommst Energie und Gesundheit in Höhe von 2xLevel (3xLevel in der Stadt)

**Stadt-Aktion**  
Du erhältst Energie und Gesundheit in Höhe Deines Levels.  
Kaufe geeignete Machtkarten.  
Kaufe/Verkaufe Karten vom Marktstapel.

**Training**  
Kaufe geeignete Machtkarten.

**Herausforderung**  
Kämpfe gegen einer Gruppe von Quest-Kreaturen, Bossen oder dem Overlord.  
Du **musst** gegen blaue Kreaturen kämpfen.

**Betäubt**  
 Jeder Marker: -2 Würfel (irgendein)  
Entferne alle Marker am Ende des Kampfes

**Verflucht**  
 Jeder Marker: -1 Würfel (irgendein)  
UND Nochmal würfeln -1  
UND Blutschaden -1



# WORLD OF WARCRAFT

Fernkampf	0	1	2	3	4	5	6	7
Nahkampf	0	1	2	3	4	5	6	7
Verteidigung	0	1	2	3	4	5	6	7
Blutschaden	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7
Wurfwiederholung	0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7

Tot 0 5 10

0 5 10

### Character Actions

**Reisen**  
Bewege Dich bis zu 2 Felder weit.  
Du darfst eigene Flugfelder benutzen.

**Ausruhen**  
Du bekommst Energie und Gesundheit in Höhe von 2xLevel (3xLevel in der Stadt)

**Stadt-Aktion**  
Du erhältst Energie und Gesundheit in Höhe Deines Levels.  
Kaufe geeignete Machtkarten.  
Kaufe/Verkaufe Karten vom Marktstapel.

**Training**  
Kaufe geeignete Machtkarten.

**Herausforderung**  
Kämpfe gegen einer Gruppe von Quest-Kreaturen, Bossen oder dem Overlord.  
Du **musst** gegen blaue Kreaturen kämpfen.

**Betäubt**  
 Jeder Marker: -2 Würfel (irgendein)  
Entferne alle Marker am Ende des Kampfes

**Verflucht**  
 Jeder Marker: -1 Würfel (irgendein)  
UND Nochmal würfeln -1  
UND Blutschaden -1